

بسم الله الرحمن الرحيم

## المشروع: تصميم واجهات مشروع بيوت

### السادة الكرام.. تحية طيبة وبعد

نشكركم على إتاحة الفرصة لنا للعمل معكم على المشروع الخاص بكم، فنحن نسعى لدعمكم بخبراتنا ونيل ثقتكم. فمع التطور الذي نشهده سهلت التكنولوجيا الحديثة على أصحاب العمل والمستثمرين إدارة أعمالهم وبيع منتجاتهم بسهولة ويسر من جوالاتهم.

حيث أدى هذا التطور إلى تمكين المالك من إدارة أملاكه بطرق متطورة وأكثر أمانا وتحقيق رضا العملاء من كل النواحي ومن أهم أهداف هذه التكنولوجيا توفير الوقت وسرعة الأداء وضمان الجودة.

وعلى حسب متطلبات العميل تم بناء عرض السعر التالي والذي يغطي جميع جوانب المشروع ويمكنكم التعديل عليها أو الإضافة قبل الاتفاق لضمان حقوق الطرفين.

### ● المتطلبات:

تعديل الهوية البصرية لشركة بيوت و تصميم واجهات موقع الويب الخاص بهم .

### ● الحلول:

نهتم بتنفيذ الحلول المنشأة تقنيا مع آلية العمل المتوفرة لدى العميل، بحيث نقوم بشرح تفاصيل وآلية عمل التطبيق وتنفيذه بصورة سهلة الاستخدام وعالية الأمان، لتحقيق الأهداف المرجوة من المشروع حيث يتضمن المشروع جميع التفاصيل الإبداعية الخاصة بالتصميم المناسب لتلبية عمل الموقع الخاص بكم وتكون سهلة الدمج مع عناصره .

## • آلية العمل على المشروع:

✓ سنقوم بدراسة فكرة المشروع و الاطلاع على أفكار مشابهة لنخرج بأفضل تصميم يتناسب مع خدماتكم و هويتكم البصرية , بعد إنهاء الهوية البصرية نقوم بإنشاء ملف تحليلي للواجهات يتضمن كل الواجهات و محتواها و بعد موافقتكم عليه نبدأ بتصميمها و خلال عملية بناء التصميم نقوم بإشراككم معنا من خلال إرسال الواجهات التي تنتهي لتضيفوا ملاحظاتكم و لمساتكم عليها و عند الانتهاء نقوم بتسليم التصميم بالصيغة المناسبة لتستخدموه بتطوير منتجكم البرمجي.

## • تنفيذ المشروع:

يتم تبعا للجدول التالي:

العناصر	المدة الزمنية(أيام)
تصميم الهوية البصرية	3
تحليل واجهات المشروع تصميم الواجهات UI – UX Design	7

العناصر	آلية الدفع	التكلفة (SAR)
التكلفة الكلية	الراجحي	3750

## • الشروط:

- يلتزم فريق عملنا بتنفيذ المشروع بناء على الملف التحليلي والاجتماعات والمحادثات الصوتية المتفق عليها مع الطرف الآخر.
- يلتزم فريق عملنا بإنهاء المشروع بالوقت المحدد له والمتفق عليه.
- يلتزم الطرف الثاني بدفع تكاليف المشروع على 3 مراحل:
  - 50% عند الاتفاق
  - 50% عند تسليم التصميم كاملاً